**Jomaso**

**Versión: Beta 1.0**

Un conjunto de letras blancas en un fondo blanco

Descripción generada automáticamente con confianza bajaIcono

Descripción generada automáticamente

Óscar Martínez Rosell

Miguel Ángel Duque Calatayud

Joan Ruiz Martínez

José Ramón Jiménez García

**Memoria de**

**la aplicación**

**Índice**

Contenido

[Resumen del Proyecto 3](#_Toc104371965)

[¿Qué se propone? 3](#_Toc104371966)

[¿De que está formado? 3](#_Toc104371967)

[Justificación y objetivos del proyecto 3](#_Toc104371968)

[¿Para qué se propone? 3](#_Toc104371969)

# Resumen del Proyecto

## **¿Qué se propone?**

Jomaso es una aplicación pensada para la gestión de equipos deportivos y torneos a nivel amateur, en esta aplicación podemos, crear equipos de diversos deportes (Como Baloncesto, Fútbol, etc), Apuntarse a torneos, poder organizar partidos amistosos entre equipos, entre más funciones.

## **¿De que está formado?**

Jomaso es una aplicación desarrollada en el lenguaje Java, enlazada a una base de datos en la cual tenemos, los usuarios, equipos, torneos y deportes, la cual está alojada en AWS. Además, de su página web informativa (<https://jomaso.ddns.net>) también alojada en AWS.

# Justificación y objetivos del proyecto

## **¿Para qué se propone?**

Jomaso se crea con el objetivo de que cualquier persona que quiera competir pueda crear su equipo o competir en torneos individuales (Como pádel) para así fomentar las competiciones no profesionales